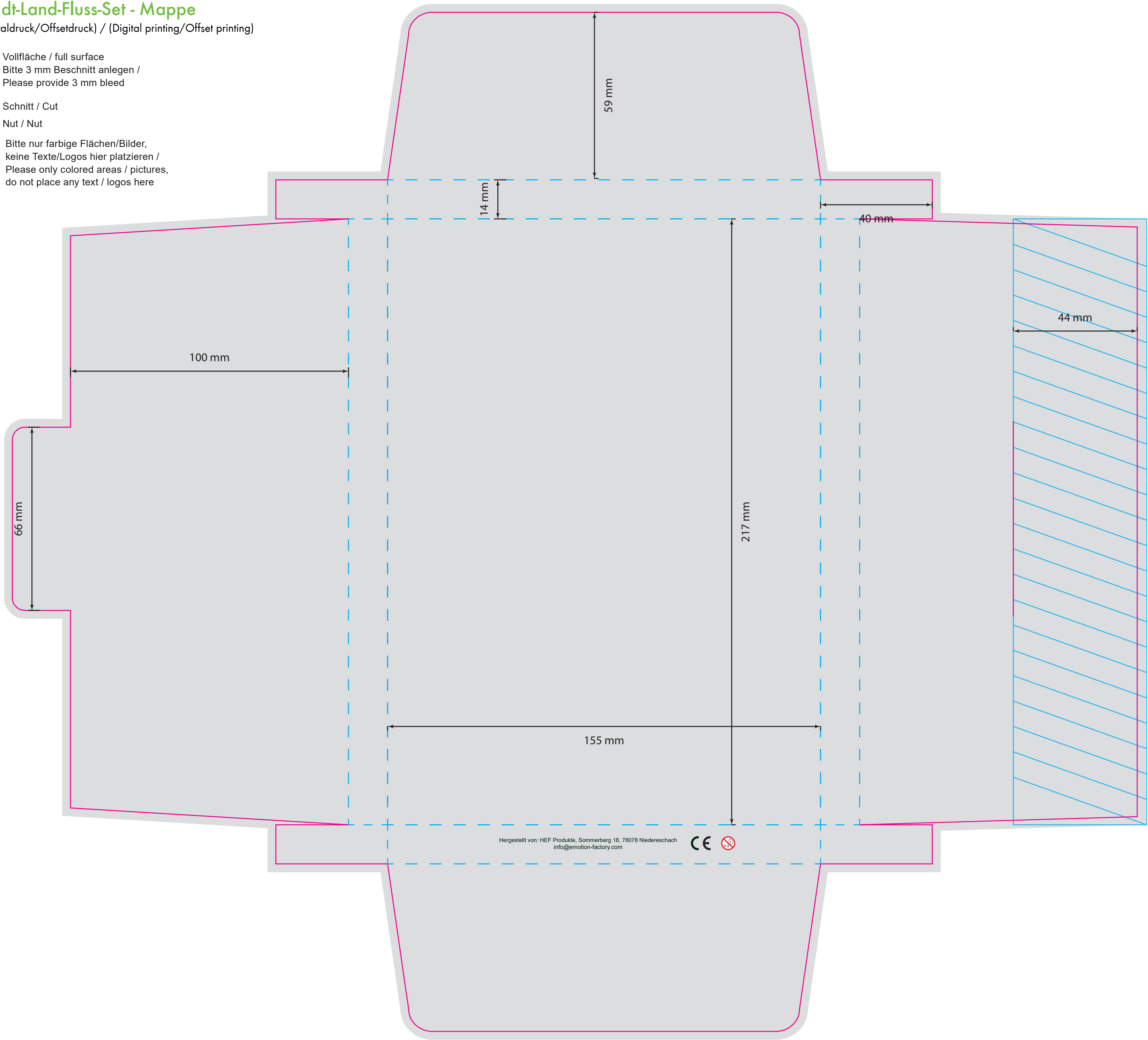


Standzeichnung / Template
Stadt-Land-Fluss-Set - Mappe
(Digitaldruck/Offsetdruck) / (Digital printing/Offset printing)

-  Vollfläche / full surface
Bitte 3 mm Beschnitt anlegen /
Please provide 3 mm bleed
-  Schnitt / Cut
-  Nut / Nut
-  Bitte nur farbige Flächen/Bilder,
keine Texte/Logos hier platzieren /
Please only colored areas / pictures,
do not place any text / logos here



-  Vollfläche / full surface
Bitte 3 mm Beschnitt anlegen /
Please provide 3 mm bleed
-  Schnitt / Cut
-  Nut / Nut
-  Bitte nur farbige Flächen/Bilder,
keine Texte/Logos hier platzieren /
Please only colored areas / pictures,
do not place any text / logos here

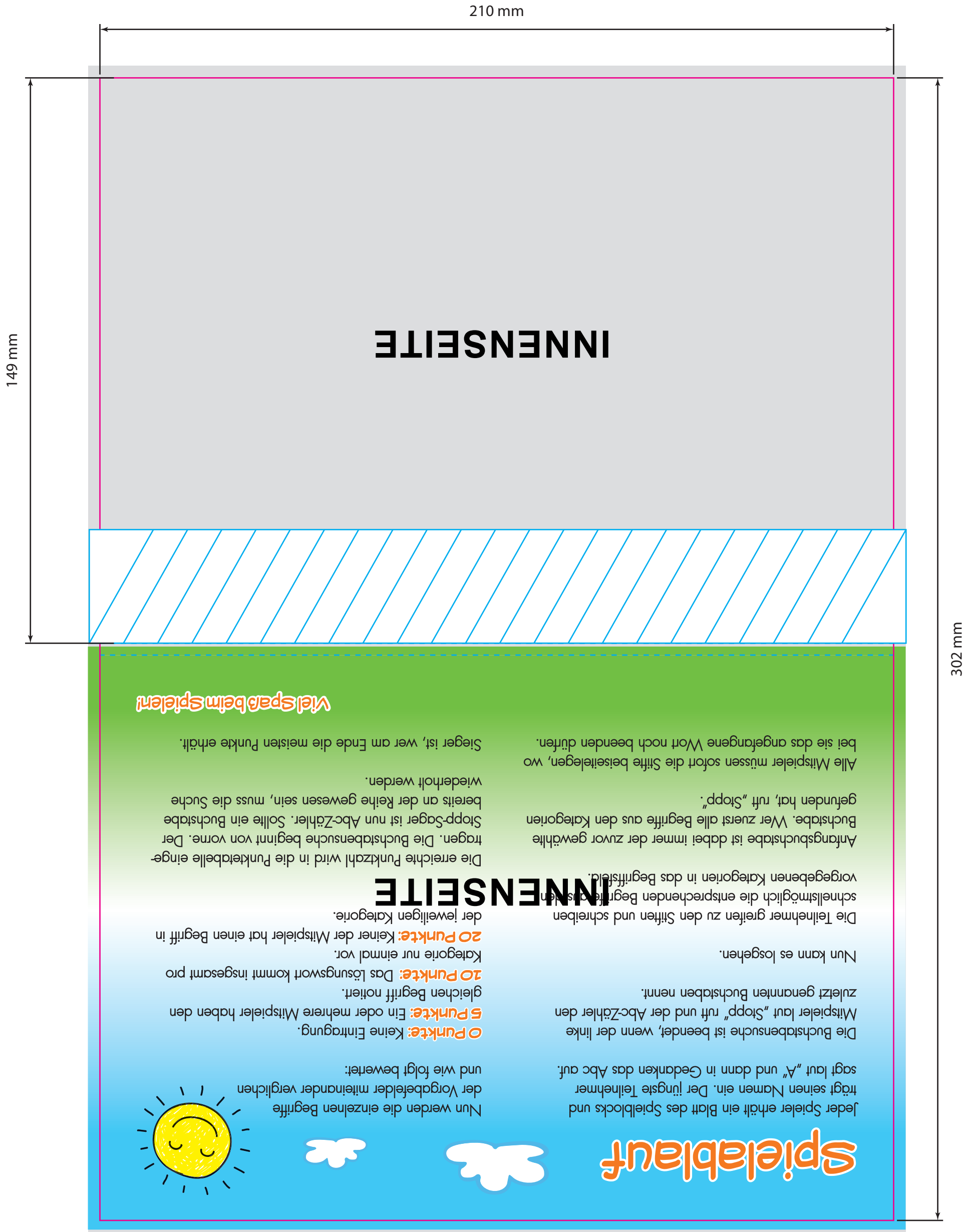


Standzeichnung / Template

Stadt-Land-Fluss-Set - Umschlag Block Innen

(Digitaldruck/Offsetdruck) / (Digital printing/Offset printing)

- Vollfläche / full surface
Bitte 3 mm Beschnitt anlegen /
Please provide 3 mm bleed
- Schnitt / Cut
- Nut / Nut
- Bitte nur farbige Flächen/Bilder,
keine Texte/Logos hier platzieren /
Please only colored areas / pictures,
do not place any text / logos here



UMSCHLAG
RÜCKSEITE



3 mm

Stadt Land Fluss Spiel

UMSCHLAG
VORDERSEITE



Jeder Spieler erhält ein Blatt des Spielblocks und trägt seinen Namen ein. Der jüngste Teilnehmer sagt laut „A“ und dann in Gedanken das Abc auf.

Die Buchstabensuche ist beendet, wenn der linke Mitspieler laut „Stopp“ ruft und der Abc-Zähler den zuletzt genannten Buchstaben nennt.

Nun kann es losgehen.

Die Teilnehmer greifen zu den Stiften und schreiben schnellstmöglich die entsprechenden Begriffe auf. Die vorgegebenen Kategorien in das Begriffsfeld.

Anfangsbuchstabe ist dabei immer der zuvor gewählte Buchstabe. Wer zuerst alle Begriffe aus den Kategorien gefunden hat, ruft „Stopp“.

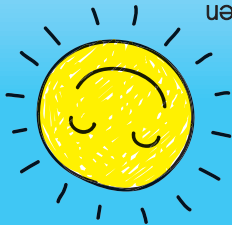
Alle Mitspieler müssen sofort die Stifte beiseitelegen, wo bei sie das angefangene Wort noch beenden dürfen.

INNENSEITE

0 Punkte: Keine Eintragung.
5 Punkte: Ein oder mehrere Mitspieler haben den gleichen Begriff notiert.
10 Punkte: Das Lösungswort kommt insgesamt pro Kategorie nur einmal vor.
20 Punkte: Keiner der Mitspieler hat einen Begriff in der jeweiligen Kategorie.

Die erreichte Punktzahl wird in die Punkteaballe eingetragen. Die Buchstabensuche beginnt von vorne. Der Stopp-Sager ist nun Abc-Zähler. Sollte ein Buchstabe bereits an der Reihe gewesen sein, muss die Suche wiederholt werden.

Sieger ist, wer am Ende die meisten Punkte erhält.



Nun werden die einzelnen Begriffe der Vorgabefelder miteinander verglichen und wie folgt bewertet:

Viel Spaß beim Spielen!

INNENSEITE